Глава 365  
  
  
  
Мститель с эмблемой китоглава  
Фью-ю, герой-сама такой крутой!  
  
— Смотри, Эмуль, вот это называется публичное унижение.  
  
— А вон там один пытается сбежать -сわ.  
  
— Что?! Получи стрелу заградотряда!!  
  
Стрела, выпущенная по траектории, которую можно охарактеризовать как «ни хорошо, ни плохо», вонзилась в землю у ног лесного жителя, пытавшегося тихонько улизнуть. Увидев смотрящую на него женщину в трауре, он поспешно побежал к Тоттори. Проводив его взглядом, я снова стал наблюдать за развитием событий.  
  
Операция «Герой-сама». В ситуации, когда вмешиваться в чужой квест требует смелости, использовать подставного Тоттори как детонатор, чтобы насильно втянуть других игроков… Если подумать, план дырявый.  
  
Но Тоттори, хоть и марионеточный герой, а не системный, и всё это фарс, его титул нельзя недооценивать.  
  
Ведь…  
  
— Эй, братан, не дам тебе одному красоваться!! (Первая встреча)  
  
— Я же говорил, что всегда помогу в беде? (Не говорил)  
  
— Будущее лесных жителей защитим мы!! (Первый контакт с лесными жителями)  
  
— Вы, ребята…! (Кто эти люди?)  
  
Да, ведь он — игрок, который бродил по лесу вместе с лесными жителями и на которого возложили все надежды по их доставке на передовую базу.  
Тот, кто оправдал ожидания, заслуживает доверия. И если Тоттори, добившийся этого, решил враждовать с Третьим Рыцарским Орденом, то обязательно найдутся те, кто откликнется.  
  
— Если сейчас показать свою дружбу с Тоттори, то, возможно, поднимется репутация у лесных жителей…  
  
О, как печально, посторонние… Где-то в глубине души они понимают, что не смогут превзойти подавляющее преимущество Тоттори, поэтому хотя бы пытаются показать, что смотрят в одну сторону… Это чувство мне хорошо знакомо.  
  
— Ладно… Хорошо, что всё получилось.  
  
О да, это игра. «Власть» на игроков не действует. Если нужно, геймеры убьют и короля. Какой бы реалистичной ни была ШанФро, это игра, и игроки не связаны социальными нормами мира.  
  
К Третьему Рыцарскому Ордену, подавленному игроками, один за другим примыкающими к Тоттори, подступает страх. Глупцы, думали, что смогут справиться, окружив, а теперь паникуют, когда численное преимущество обернулось против них.  
  
Зеваки превратились во врагов, и Третий Рыцарский Орден оказался в окружении. Рядовые члены ордена не скрывают своей паники, но Юлиан, главарь этой шайки, как и подобает командиру, сохраняет уверенную улыбку, хотя в его глазах горит опасный огонь, и он неотрывно смотрит на короля… А, понятно? Действительно, это самый быстрый, короткий и оптимальный путь. Не нужно возиться с игроками, достаточно убить короля, и цель со стороны первого принца будет достигнута.  
  
— Чёрт… Ставка не сыграла, да? Что во время GGC, что сейчас, я слаб в ставках, на которые не могу повлиять…  
  
Ничего не поделаешь. Я надеялся остаться в заградотряде из одного человека и одного кролика, но… В бой. Пришло время надрать им задницы по всем правилам.  
  
— То, что облегчение и усиление статов слетают по окончании боя, немного напрягает…  
  
Memento Mori использовать нельзя. Точнее, способ есть, но он силовой и неэффективный.  
Пока отложу вопрос о том, использовать ли его снова в качестве обманки. Есть кое-что другое, что я хочу опробовать.  
  
— Что ж, покажу-ка я этому Искусному Мечу-сану ещё раз кошмар!  
  
— Мне его даже немного жаль стало -сわ…  
  
Ну, если подумать, сейчас я в полтора раза сильнее, чем при первой встрече… нет, с учётом скиллов, в два-три раза. В бою против НПЦ парное снаряжение не очень полезно, но для маскировки — в самый раз, вуаль же есть.  
Итак, вперёд.  
  
— Тоу!  
  
Один рыцарь бросается вперёд. Хоть он и не в своей лучшей форме, его мастерство не потускнело — Смертельный Меч Юлиан бежит, обнажив клинок.  
  
— Приготовьтесь…!!  
  
— Опа.  
  
Цель одна — жизнь короля. В мире есть люди, чьё простое существование неудобно. В хаотичном котле власти таким является первый принц… для нынешнего короля, его родного отца Торванте.  
Поэтому, даже если придётся отказаться от убийства Арфилии, жизнь Торванте необходимо отнять.  
  
Смертельный Меч — это имя не пустой звук и не ложь. Человек, стоящий во главе рыцарей, просто слишком силён, и, говоря системным языком, ТЕХ и ЛВК Юлиана достигли невероятных значений.  
Не быстрая манёвренность, а доведение одного удара до уровня смертельного — таков навык колющего удара Юлиана «Смертельный Укол», который при попадании с высокой вероятностью накладывает на противника статус мгновенной смерти. Торванте, не обладающий прямыми боевыми способностями, будет убит и без проверки на мгновенную смерть.  
  
Но, однако.  
  
Почему Дипслотер смотрит \*не\* на Юлиана, а на что-то другое с торжествующей улыбкой? Почему король Торванте до сих пор сохраняет невозмутимое спокойствие? Что это за неприятное, обжигающее кожу предчувствие?  
  
— Объявляю об обнажении меча.  
  
Ответ явился.  
  
Тень в небе. Нечто, заслонившее восходящее солнце и отбросившее чёрную тень, в результате падения вонзается в землю, словно перерубая путь Юлиану.  
Что это такое, знают лишь те, кто участвовал в битве с алым монстром. Но если расширить условие до тех, кто видел \*это\*…  
  
— Этот, меч…!!  
  
— Мы — блуждающие мечи. Нет того, кто владел бы нами, но мы — клинки, вверяющие себя руке владельца.  
  
Тон — с таким удивительно тихим и лёгким звуком шагов, словно \*спустившись с неба\*, на гигантский меч, вонзённый в землю, приземляется сама тьма.  
Монохромный меч, и женщина в трауре, словно оплакивающая кого-то — она похожа то ли на призрака, явившегося на могиле, то ли на саму Смерть, притягивающую мёртвых.  
  
— Мы — мечи, сплетающие тонкие нити желаний. Мы — мечи, разрубающие накопленную карму.  
  
В обеих руках по золотому мечу, лицо скрыто вуалью, но слова, сплетаемые словно песня, раздаются над затихшей передовой базой.  
  
— Меч стоит на пути кармы, и ныне, дабы сразить зло, он громко объявляет.  
  
Левая рука в естественном положении, остриё правого меча направлено на командира Третьего Рыцарского Ордена Юлиана… на того, кто накопил зло (очки кармы).  
  
— Мы — мстящие мечи. Ныне меч обнажён, зло будет сражено, желание исполнится.  
  
За спиной женщины в трауре возникает эмблема, словно нарисованная светом вместо чернил.  
Это эмблема нового Мстителя, с острым, испепеляющим врага взглядом, большим клювом, огненным правым крылом, громовым левым крылом и вплетёнными в дизайн мечами. Фигура с такой эмблемой за спиной выглядит так, словно сама женщина расправила огненно-громовые крылья.  
  
— Так эффектно появиться… Теперь не жалуйся, если тебя снимут и распространят, Санраку-кун…  
  
Когда клятва мстящего меча исполняется, зло может лишь погибнуть.  
  
Фу-ух… Как же муторно…  
Хоть я и застыл в эффектной позе, внутри я ною вовсю. Что это за скилл, это что, челлендж — произнести скороговорку на бегу?  
  
Скилл «Зов Возмездия» — уже по названию понятно, что это скилл, доступный только тем, кто получил профессию «Мститель», и все эти скиллы тесно связаны с очками кармы цели.  
  
Скилл «Взгляд Возмездия» позволяет во время действия видеть очки кармы цели.  
  
Скилл «Зов Возмездия» даёт усиление характеристик пропорционально очкам кармы цели, если полностью прочитать «Клятву», отображаемую в специальном окне.  
  
Скилл «Смертельный Удар Возмездия» — это скилл усиления оружия, увеличивающий урон пропорционально очкам кармы цели, и, похоже, даёт дополнительный эффект, если убить противника во время его действия.  
  
И у проблемной цели, командира Третьего Рыцарского Ордена… Искусного Меча? Юлиана, очков кармы… 5120.  
Не знаю, много это или мало, но множитель усиления от баффа, который я сейчас получил, довольно приличный.  
  
Ну, в общем, то есть…  
  
— Не чувствую, что могу проиграть.  
  
・ Очки Кармы  
Параметр, введённый для борьбы с ПК (убийством игроков), накопление которого привлекает внимание ТАС-подобных палачей.  
Часто ошибочно полагают, что «ПК» — это лишь триггер для вызова Охотника за головами, но на самом деле очки кармы накапливаются и без ПК или убийства НПЦ. Например, они накапливаются за излишнее издевательство над слабыми монстрами или за натравливание хищных монстров на мирных с помощью монстро-поезда.  
Очки кармы Юлиана высоки из-за его подлой тактики боя.  
  
А поскольку при появлении Охотника за головами чем выше очки кармы, тем выше шанс появления Тиас… то есть, «метод команды переодевания — крайне неэффективен, если цель — именно Тиас».  
Но указать на это некому…